

#	領域	計畫名稱	模式	教學法	校系	配合課程	參考連結
1	醫護	利用 IRS 系統讓同學上課不再當低頭族	VR	IRS 即時回饋、BOPPPS	中臺科技大學護理系	人體生理學	點去看看
2	醫護	運用 ARCS 動機模式及經驗學習理論於老年護理學課程	VR	ARCS (問題解決導向)	臺北醫學大學護理學系	老年護理學	點我看看
3	通識 (含體育)	運用虛擬實境結合美感教育提升英語文學習成效	VR	合作學習	亞洲大學通識教育中心	共通英語文	點去看看
4	通識 (含體育)	虛擬實境故事製作融入東南亞外語教學之成效	VR	合作學習	國立中正大學語言學研究所	初級印尼語	點去看看
5	人文藝術及設計	培養設計學生探索人機互動技術以強化虛擬實境課程之創造力	VR	CDIO 教學模式、五段教學法	國立臺北科技大學互動設計系	虛擬實境應用與設計	點去看看
6	人文藝術及設計	透過設計的構造學研究：應用新數位設計工具於膠合板家具設計	VR	RTD (設計研究)	國立臺灣科技大學設計系	工業設計 (一)(二)	點去看看
7	工程	應用問題導向教學策略於虛擬實境化照明設計課程之可行性研究	VR	問題導向學習 (PBL)	國立臺灣科技大學色彩與照明科技研究所	DIALu 光環境照明設計	點去看看
8	技術實作	運用設計思考與跨域教學方法於虛擬實境技術課程以提升學生專題實作能力	VR	設計思考、專題導向學習、實務導向	國立臺北商業大學數位多媒體設計系	互動多媒體遊戲實作	點去看看
9	人文藝術及設計	擴增實境科技導入傳統家具木工科學生於家具試作課程之創新教學場域與技術實作應用	AR		國立臺北科技大學工業設計系	海外家具木工產學訓專班	點去看看
10	工程	探究磨課師虛擬實驗室於翻轉教學物聯網課程之學習成效	AR	磨課師、翻轉教室	國立清華大學資訊工程學系	物聯網概論	點去看看
11	民生	結合擴增實境技術與桌遊，談「AR 遊戲式學習」融入吧檯經營實務課程之行動研究	AR	遊戲式學習、合作學習	致理科技大學休閒遊憩管理系	吧檯經營實務(1)(2)	點去看看
12	技術實作	擴增實境 AR 融入餐旅成本管理與建立動態式標準食譜之行動研究	AR	專題式學習 (PBL)	國立臺灣師範大學運動休閒與餐旅管理研究所	餐旅成本管理	點去看看