



112-2

創新教學計畫介紹

創新有理·教學有效

重要時程



- 申請時間** 113年3月22日 (五) 止
- 核定通知** 113年3月27日 (三) 前，核定後即可執行
- 核銷截止** 113年5月31日 (五) 止，如未用畢將全數收回
- 結案繳交** 113年6月28日 (五) 前

※「AR/VR團隊型」、「AR/VR創新教學社群」與「說-觀-議課」另依規範辦理

➤ 112-2重點規範更新一覽 1/2

1.申請資格確立—教學薪傳計畫執行與否

112-2起，入校服務未滿三年之新進教師（110-1~112-1入校服務者）須先完成教學薪傳計畫規範之執行次數（入校後連續2學期），方得申請教資中心創新教學與共學計畫。如教師有意申請各項計畫、卻未完成教學薪傳計畫應達執行次數，則須同時申請教學薪傳計畫。

2.同一課程可申請之計畫數量

每門課程**限**申請1項計畫，已獲得計畫之課程，恕不再受理申請。「生成式AI導入教學」、「開放式教科書導入課程」及「即時反饋系統導入教學」等計畫不在此限。

➤ 112-2重點規範更新一覽 2/2

3.再次申請計畫須敘明與前次之差異

如參與同一計畫超過1次者，第2次申請起，須於計畫書內敘明此次教學設計與前次計畫之**差異**，及如何依據前次執行經驗進行**改善**或**優化**，相關規劃內容重疊比例不得達40%（含）（可重疊內容不包括課名、班級、學生群體、人數等基本資訊）。

4.教師共學續進計畫—放大您的教學彈薪點數！

為鼓勵教師透過共學計畫精進自我教學知能，凡將「教學薪傳」或「說觀議課」計畫所學成果融入後續教學設計並申請任一創新教學計畫，即可**加碼申請**教師共學續進計畫。相關申請與檢核說明謹依教師共學續進計畫規範辦理。

創新教學計畫一覽表

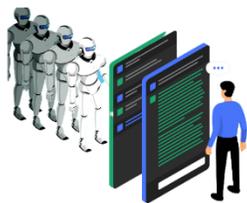
- 【教材應用】
- 1.生成式AI導入教學
 - 2.AR/VR教材共構與應用（團隊型）
 - 3.AR/VR教材導入與應用（個人型）
 - 4.開放教科書（OTB）導入課堂
 - 5.即時反饋系統（IRS）導入教學
 - 6.遊戲式學習
- 【模式轉換】
- 7.翻轉教室
 - 8.探究式教學
 - 9.混成實作課
 - 10.遠距異地互動教學

1. 生成式AI導入教學

生成式AI
三部曲

經常經費補助：**8,000元** ➔ 可獲教學彈薪點數：**1~2點**

1



選擇工具

師 選擇工具&規劃策略

生 預先理解&操作練習

2



課堂導入

師 應用引導&蒐集反饋

生 主題實作&互動研討

3



滾動調整

師 課後評量&調整教學

生 自主練習&擴展成品

導入次數：**3次【1次2節課】**

2.AR/VR教材共構與應用 (團隊型)

經費補助 60,000-80,000元 (可選擇部分經費轉資本門購置頭盔設備)

教學彈薪點數 3-4點

導入週數 1週，至少1節課

執行期程 1學年，分二期管考核銷



教材開發

依循規劃開發教材內容
依據使用體驗持續修正



教學導入

教材導入課程教學
開放全校教師觀課



回饋收斂

檢視學生學習成效
開放系所應用教材

112-2新增補助

- 1.如**連結產官學等外部業界資源**開發AR/VR教材並導入課程，檢核通過即獲加碼補助（經費20,000元整、教學彈薪點數1點）。
- 2.本計畫經費來源為「教育部高等教育深耕計畫」，如欲結合其他教育部計畫，須清楚區分個別執行內容並開放教材成品。

3.AR/VR教材導入與應用 (個人型)

經常補助 10,000元 **教學彈薪點數** 2點 **導入週數** 3週，每週至少1節課 **執行期程** 1學期

配套資源 設備Meta Oculus Quest 2*4套 (限執行VR計畫教師借用)、資訊尖兵諮詢服務



教案設計

確認欲導入之課程與教材
完成教案與檢核方式設計



課程導入

教材導入課程教學
開放全校教師觀課



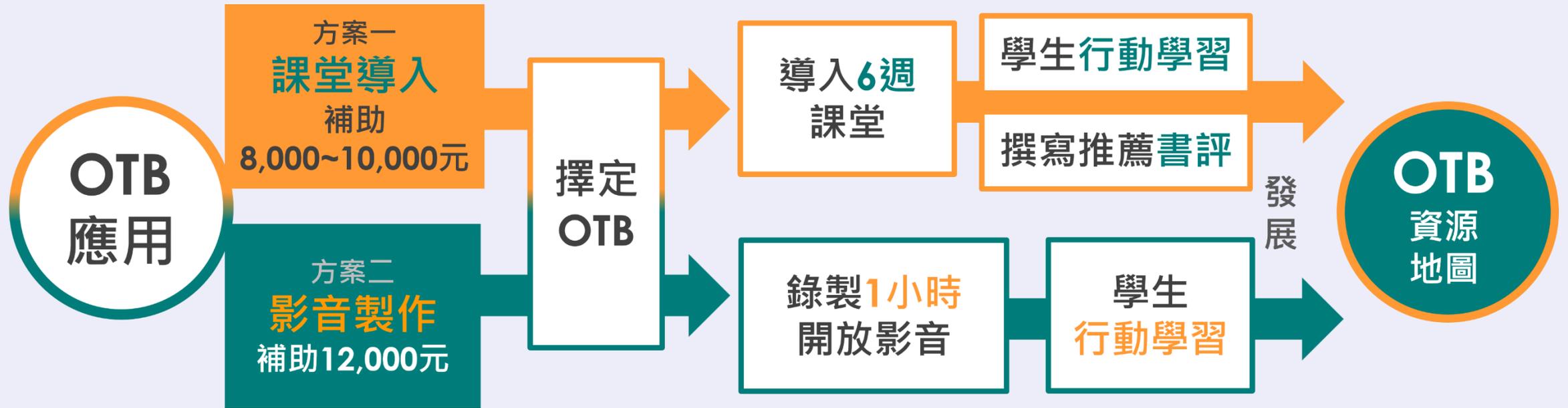
回饋收斂

檢視學生學習成效
滾動調整教學策略

112-1 案例參考

- 1.體育室教師將VR網球遊戲「First Person Tennis」導入體育-網球課程，運用遊戲機制精準訓練學生發擊球動作。
- 2.車輛系教師將自製無人車組裝VR訓練模組導入程式設計課程，引導學生建立整合學習之架構。

4. 開放式教科書導入課堂



5. 即時反饋系統導入教學

IRS
三部曲

經常經費補助：5,000元 ➔ 可獲教學彈薪點數：1~2點

1



選擇工具

師

選擇IRS&規劃策略

2



課堂導入

師

互動應用&蒐集反饋

生

參與互動&回應教學

3



滾動調整

師

解析反饋&調整教學

生

提問建議&填答問卷

導入次數：7~10節課

6. 遊戲式學習

遊戲三部曲

經常經費補助：8,000元 ➔ 可獲教學彈薪點數：1~2點

1



課前準備

師

完成先備知識教學
擇定遊戲&規劃策略

2



課堂導入

師

遊戲解說&過程導引

生

參與遊戲&互動學習

3



當節回饋

師

成效總結&引導反思

生

提問建議&填答問卷

導入次數：2次【1次2節課】

7. 翻轉教室

翻轉三部曲

經常經費補助：10,000 / 12,000元 ➔ 可獲教學彈薪點數：1 ~ 2點

1



課前學習

師 提供教材&學習任務

生 上網學習&完成任務

2



課堂互動

師 引導討論&佈置作業

生 分組研討&成果發表

3



課後回饋

師 設定學習反饋&擴展

生 回應學習心得&進展

導入次數：3次【1次2節課】

8. 探究式教學

經常補助 7,000 / EMI授課9,000元

教學彈薪點數 1-2點

導入週數 3週，每週至少1節課

探究三部曲



教學準備

擇定主題、設定目標



教學執行

學生 分組討論、證明論點

教師 引導探問、促進探查



總結回饋

學生 填寫問卷、給予回饋

教師 總結反思、彙整成果

9. 混成實作課

經常補助 7,000元 / 自製影音+5,000元

教學彈薪點數 1-2點

導入週數 3次，每次至少2節課

混成三部曲



教學準備

擇定主題、籌備教材



教學執行

學生 自主學習、互動討論
教師 從旁協助、適時釋疑



總結回饋

學生 填寫問卷、給予回饋
教師 總結反思、調整教學

➤ 10.遠距異地互動教學

經常補助 7,000元

教學彈薪點數 1-2點

導入週數 2次，每次至少2節課

遠距異地三部曲



教學準備

擇定模式、規劃流程



教學執行

學生 參與互動討論

教師 引導互動討論



總結回饋

學生 填寫問卷、給予回饋

教師 總結反思、調整教學

多元共學機制一覽表

- 【共學機制】
 - 1.教學薪傳 (112-1 & 112-2新進教師必須申請)
 - 2.說-觀-議課
 - 3.AR/VR創新教學社群
 - 4.開放教育資源OTB社群
- 【續進獎助】
 - 5.教師共學續進計畫
 - 6.STEM女性科研人才培育

1. 教學薪傳

經常經費補助 學習者10,000元，傳授者10,000元

執行期程 1學期

執行次數 2次 (2學期)



薪新組隊

新進教師與符合資格之
資深教師共同組隊



活動參與

按照規劃進行聚會與活動
掌握創新教學氛圍與資源



成果回饋

繳交結案報告
依需求申請創新教學計畫

112-2生效規範

- 1.如將本計畫所學成果融入後續教學設計，並申請任一創新教學計畫，即可加碼申請**教師共學續進計畫**。
- 2.112-2起，入校未滿三年之新進教師(110-1~112-1入校服務者)須先完成規範之執行次數，方得申請教資中心創新教學與共學計畫。

2. 說-觀-議課

開-議課獎勵 1門課4,000元，至多8,000元 **觀-議課獎勵** 1門課2,000元，至多4,000元

教學彈薪點數 開課完成1門1點，至多2點；觀課完成2門1點；可同步進行 **執行期程** 1學期



選定課程

開課 選定欲開課程與模式

觀課 依課表選擇欲觀課程



議論課程

針對課程運用的教學創新方法或觀察問題進行討論



結案回饋

撰寫結案報告，並依據收穫調整後續課程設計或創新方法

112-2生效規範

- 1.如將本計畫所學成果融入後續教學設計，並申請任一創新教學計畫，即可加碼申請**教師共學續進計畫**。
- 2.112-2起，入校未滿三年之新進教師（110-1~112-1入校服務者）須先完成規範之執行次數，方得申請教資中心創新教學與共學計畫。

3.AR/VR創新教學社群

經常經費補助 召集人10,000元、成員每人7,000元，開放活動辦理5,000元，其餘活動實支實核

教學彈薪點數 1-2點 **執行期程** 1學年 **社群人數** 至多5人，北科成員至少1人且擔召集人



共識凝聚

確立欲解決之共同教學問題
規劃聚會與辦理活動期程



定期聚會

按照規劃進行聚會與活動
藉活動與校內外教師交流



教案設計

依社群共同成果編纂教案
規劃後續導入計畫與課程

112-2更新規範

- 1.計畫執行期程調整為1學年，分上下期進行經費核銷與管考工作。
- 2.歡迎教師與校內外不同領域教師共組學習社群，主動拓展相關主題及教學經驗等交流契機。

➤ 4.開放教育資源OTB社群

即將推出，敬請期待！

5. 教師共學續進計畫

經常經費補助 2,000元

教學彈薪點數 1點

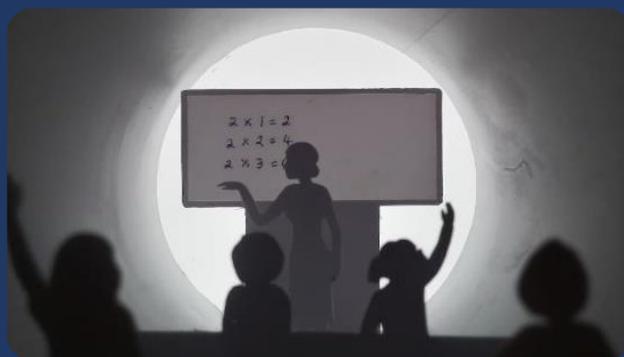
導入週數 至少1週，須搭配申請之計畫指定導入週數

執行期程 依搭配申請之計畫規範辦理



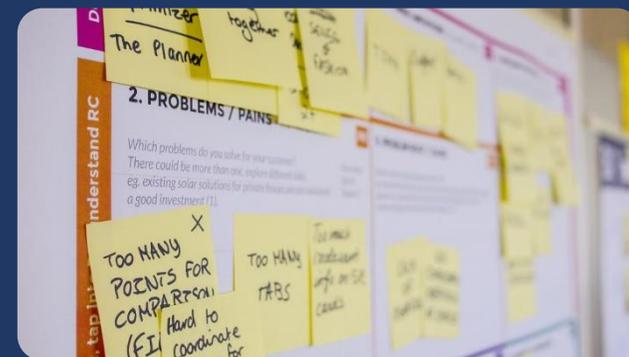
融入所學成果

依據共學成果改良
或再設計既有教學規劃



教學執行

按照規劃進行教學活動



回饋收斂

針對執行成果進行
執行策略與課程改變等反思

重要規範

- 1.如將「教學薪傳」或「說觀議課」所學成果融入後續教學設計，並申請任一創新教學計畫，即可加碼申請本計畫。
- 2.創新教學計畫成果達標且獲核點數，即可獲本計畫點數；如創新教學計畫未獲點數，本計畫亦不予核定。

6.STEM女性科研人才培育

經費補助 4,000元

教學彈薪點數 1點

導入週數 1週，至少1節課

執行期程 1學期



教材開發

依據前瞻產業發展特色
依循規劃開發教材內容



教學導入

教材導入課程教學
開放全校教師觀課



回饋收斂

檢視學生學習成效
開放系所應用教材

重要規範

- 1.創新教學計畫須通過申請，方可得本獎助；如創新教學計畫未通過申請，本獎助亦不予核定。
- 2.創新教學計畫成果須達標且獲核點數，方可獲本計畫點數；如創新教學計畫未獲點數，本計畫亦不予核定。



創新有理 • 教學有效